**DOCKER**

1. **o que é o Docker?**

Docker é um sistema de virtualização não tradicional que utiliza bibliotecas de kernel em comum entre o host e o container para criar um ambiente virtual de trabalho totalmente isolado.

1. **vantagens e desafios:**

Suas vantagens provém da portabilidade que o docker nos proporciona e pela facilidade de configuração das suas imagens a partir de arquivos Dockerfiles. Em desvantagem, temos que o docker é preso ao kernel. Se seu S.O. tiver problema no kernel, seu docker também terá problema no kernel. Além de que o docker tem menos flexibilidade com S.O.. Se você usa linux, só pode usar imagens com linux.

1. **como se customiza uma imagem Docker (Dê exemplos)**

As imagens do docker são customizáveis a partir do dockerfile, com vários comandos. Por exemplo, temos o comando FROM que utiliza uma imagem como base para sua imagem. temos os comandos RUN e STOP para criar um container e parar um container respectivamente.

1. **principais comandos para interação**

**1 - Docker build**

Criar uma imagem da aplicação

***2 -* Docker run**

Executar o container

***3 -* Docker image ls**

Traz uma lista das imagens criadas

**4 - docker container ls**

Listar os containers

**5 - docker stop <container\_id | container\_name>**

Para o container

1. **as principais dificuldades para concluir esta atividade.**

As maiores dificuldades obtidas foram lembrar os comandos, e seu passo a passo, pela falta de prática e a dificuldade com a disciplina.